

# STOP AND GO

## OBJECTIF :

La connaissance réciproque des participants

## LOGISTIQUE

Taille : au-delà de 300 c'est plus compliqué

Lieu/Espace : espace libre assez grand

Durée : 10mn

Matériel : aucun

## DEROULEMENT

L'animateur explique le déroulement, donne les consignes et mène le jeu

Les participants marchent dans l'espace.

L'animateur dit « stop ! » on forme avec ses voisins un groupe de 2 ou 3

L'animateur donne une première consigne et le groupe exécute la consigne

L'animateur annonce « Go » ; les participants reprennent leur marche dans l'espace et ainsi de suite pour 3 ou 4 consignes

## Idées de consigne

- dites votre prénom et votre plat favori
- dites votre prénom et votre couleur préféré
- dites votre prénom et partagez la dernière fois que vous avez rigolé
- dites votre prénom et partagez dernière sortie, ( promenade, ciné,...)

