

Questionnaire du jeu de l'oie

1/De quel événement s'agit-il ?



L'équipe ne se souvient pas ! Regardez dans le module « Oser la confiance ».

2/Raconte ? de quoi s'agit-il ?



L'équipe ne se souvient pas ! Regardez dans le dans le Nouveau Testament à Luc 2, 1-7.

3/ Que viennent faire les mages ?



L'équipe ne se souvient pas ! Regardez dans le module « Qui donc es-tu Seigneur ? ».

4/Que s'est-il passé ce jour là dans le Jourdain ?



L'équipe ne se souvient pas ! Regardez dans le Nouveau Testament à Marc 1, 9-11.

5/Qu'est ce qui a changé dans la vie de Simon, André, Jacques et Jean quand ils ont rencontré Jésus ?



L'équipe ne se souvient pas ! Regardez dans le Nouveau Testament à Marc 1, 14-20.

6/Que fait Jésus pour les enfants ?



L'équipe ne se souvient pas ! Regardez dans le Nouveau Testament à Marc 10,16.

7/Qui vient à la rencontre de Jésus ? Et que fait Jésus pour lui ?



L'équipe ne se souvient pas ! Regardez dans le module « Tous différents, tous importants ».

8/Racontez la scène.



L'équipe ne se souvient pas ! Regardez dans le module « Obéir pour aimer ».

9/ Qu'est-ce qui se passe ? A quel moment de la vie de Jésus sommes-nous ?



L'équipe ne se souvient pas ! Regardez dans le livret « En route vers Pâques »

10/Que fait Jésus la veille de sa mort ?



L'équipe ne se souvient pas ! Regardez dans le Nouveau Testament à Jean 13 (4-6, 12-15).

11/Qu'est ce que Jésus a fait et a dit à ses disciples lors de ce repas ?



L'équipe ne se souvient pas ! Regardez dans le Nouveau Testament à Marc 14, 22-24.

12/Qu'est ce que Dieu a fait pour Jésus ?



L'équipe ne se souvient pas ! Regardez dans le Nouveau Testament à Actes 2, 22-24.

13/Qu'est-ce qui se passe ce jour là pour les apôtres ?



L'équipe ne se souvient pas ! Regardez dans le module « Obéir pour aimer ».

14/Que dit sœur Emmanuelle à ce moment de sa vie ?



L'équipe ne se souvient pas ! Regardez dans le module « Oser la confiance ».

Envoi/Jésus nous fait une belle promesse ! Laquelle ?



L'équipe ne se souvient pas ! Regardez dans le Nouveau Testament à Matthieu 28,20 b.

Règle du jeu de l'oie

- Positionner les pions sur la case **Départ**.
- Jeter le dé pour savoir quelle équipe commence.
- Chaque équipe joue à son tour, en avançant d'autant de cases que lui indique le dé puis elle décrit l'image correspondante.
- A chaque case, elle doit répondre à la question posée sur le questionnaire si elle le peut. Sinon, elle demande de l'aide aux autres équipes. Quand les autres équipes ne peuvent l'aider à répondre à la question posée, alors elle recherche dans la documentation mise à sa disposition : modules, livrets et Nouveaux Testaments. (Pour la recherche dans le Nouveau Testament, l'animateur aura soin d'aider si besoin les participants au cours du jeu).
- Quand une équipe tombe sur une case sur laquelle on s'est déjà arrêté, elle rejoue.
- La première équipe arrivée sur la case **Envoi** a gagné, le jeu s'arrête pour toutes les équipes.