

AVEC LES JEUNES ENFANTS

Matériel à prévoir

- pour le groupe
 - une table avec une nappe sur laquelle seront posés le livre de la Parole et une bougie
 - une grande feuille Canson de couleur sur laquelle seront collés : le plateau de jeu avec les cases et au fur et à mesure du jeu, les différentes vignettes avec les dessins d'évangile (coloriés si possible) ; voir documents ci-joints
 - un dé et un pion
 - le chant : « Parole de Dieu, Parole de vie » (*CD : Je chante Dieu de tout mon cœur*), partition jointe
 - des feutres et des crayons de couleur
 - éventuellement, le matériel nécessaire pour regarder un DVD ou une vidéocassette
- pour chaque enfant
 - éventuellement, un badge
 - le vitrail à colorier

Déroulement

➤ Accueil :

Prendre le temps d'accueillir les enfants et les parents qui ont choisi de rester avec leurs enfants.

On peut prévoir des badges à décorer sur lesquels chacun inscrit son prénom.

Proposer à chacun de se présenter.

Inviter à regarder la table sur laquelle est posé le livre de la Parole.

Apprendre le refrain : « Parole de Dieu, Parole de vie ».

Puis annoncer qu'on va faire un jeu. Il va nous permettre de découvrir plusieurs moments de la vie de Jésus que ses amis ont racontés dans le livre de la Parole de Dieu.

➤ Jeu :

- Le but du jeu est de s'arrêter sur les 5 cases numérotées pour y conter les 5 passages de l'Évangile de Marc correspondant aux 5 ateliers prévus pour les adultes, les jeunes et les enfants.

[L'appel de Lévi : Mc 2, 13-17 (n°1) – L'homme à la main paralysée : Mc 3, 1-5 (n°2) – La tempête apaisée : Mc 4, 35-41 (n°3) – La multiplication des pains : Mc 6, 34-44 (n°4) – La guérison du sourd-muet : Mc 7, 31-37 (N°5)]

- Pour démarrer, placer le pion sur une case entre le 1 et le 5.

- Chaque joueur lance le dé à tour de rôle et déplace le pion du nombre de cases correspondant au dé, dans le sens de son choix, l'objectif étant de s'arrêter sur une case numérotée.

- Quand le pion se trouve sur une case numérotée, l'animateur raconte ou lit le texte d'évangile correspondant au n° de la case. On place la vignette avec le dessin en rapport avec le texte. Prendre le temps de bien regarder le dessin en faisant redire le récit.

- Le jeu est terminé quand toutes les cases numérotées ont été obtenues.

- On peut éventuellement recommencer une partie et cette fois, ce sont les enfants qui racontent les récits correspondant aux cases numérotées.

➤ Chant : « Parole de Dieu, Parole de vie »

- Allumer la bougie posée à côté du livre de la Parole.

- Afficher et admirer le vitrail reconstitué.

- Dire tous ensemble les paroles du refrain écrites au centre du vitrail.

- Chanter et gestuer le chant : « Parole de Dieu, Parole de vie » (en entier)

➤ Proposer à chaque enfant de colorier joliment son vitrail

➤ Prévoir un petit goûter ou le partage de quelques friandises

Quelques autres suggestions

- Regarder une ou deux séquences d'un DVD ou d'une vidéocassette présentant l'un des évangiles racontés pendant le jeu :
 - dans le DVD « *La vie de Jésus en images* » ou la vidéocassette « *Jésus et ses compagnons* » (Méromédia) : La multiplication des pains et La tempête apaisée
 - dans la vidéo « *La Bible en images n°2* » : La tempête apaisée (Collection : *Ce que nous dit la Bible* – existe également en diapositives)

- Reprendre des chants proposés pour Dimanche : Parole en fête ou pour des célébrations petite enfance, par exemple :
 - Alleluia, bravo Seigneur (CD « *Comme un câlin* »)
 - Alleluia, mon cœur est dans la joie (CD « *Je chante Dieu de tout mon cœur* »)
 - Ouvrir les mains, cueillir la lumière (CD « *En 10 ans, l'essentiel* » - Hubert Bourel)
 - Tu es là, Jésus (CD « *Je chante Dieu de tout mon cœur* »)

- Faire le jeu de la balle nommée
Assis en rond, les enfants font rouler une balle de l'un à l'autre.
Dans un premier temps, celui qui reçoit la balle dit son prénom.
Quand tous ont pu dire leur prénom, celui qui reçoit la balle la relance en précisant le prénom du destinataire.
On peut prolonger le jeu : celui qui reçoit la balle dit ce qu'il aime faire, ce qu'il a appris à faire, avec qui il aime bien être, où il aime bien aller...

- Donner une silhouette à colorier et à décorer à chaque enfant et coller les silhouettes autour du plateau de jeu et des dessins bibliques.