

# **ASSEMBLEE PAROISSIALE**

**11 MARS 2016**

# ACCUEIL ECOUTE

- Qu'est ce qui intéresse les jeunes aujourd'hui?
- Comment attirer des gens qui n'ont pas la Foi (rencontres baptêmes – funérailles –familles)?
- Comment les tout-petits sont accueillis dans l'Eglise? (Adapter l'Evangile pour les enfants dans une salle; aménager un coin pour eux; procession des offrandes)

# CONNAITRE, ETABLIR DES CONTACTS

- Réunir les différentes équipes (liturgie, chorale...)
- Répertorier les adresses, créer des liens entre nous.
- Appeler des personnes qui peuvent être bénévoles.

# METTRE EN RELATION

- Répertorier les endroits où l'on peut se retrouver.
- Faire connaissance dans le cadre d'une formation.
- Utiliser Internet
- Faire une enquête dans tous les clochers pour connaître de nouvelles possibilités
- Faire jouer son réseau de connaissances

# ORGANISER

- Des débats
- Des cinédébats
- Appeler des groupes de musique religieuse

# POUR LES JEUNES

- Leur donner une responsabilité
- Les faire réfléchir sur des thèmes ( les migrants, l'action humanitaire)
- Organiser des rencontres entre jeunes chrétiens (Rencontre de groupes de musique)
- Faire « quelque chose » en dehors de la messe

# SORTIR

- Sortir de l'église pour rejoindre le monde
- Poser des boites à suggestions en dehors de l'église
- Au caté, donner aux enfants l'envie d'en ramener d'autres
- Donner aux enfants l'envie de rendre service

# DONNER ENVIE

- Montrer que l'on se sent bien dans notre vie de chrétiens.
- Bien choisir les chants, plus dynamiques, (le chant du synode pour la chorale paroissiale)
- Retrouver les mêmes chants dans tous les clochers
- Avoir des célébrations plus vivantes.

# DES TEMPS D'ACCUEIL AVANT LA MESSE, DES TEMPS FESTIFS

- Se sentir ensemble, faire partie d'un peuple.  
(moment convivial après l'office)
- Avoir des projets communs (kermesse, repas partagé...)
- Revoir les prières universelles
- Aller vers les gens (SOS)
- Sortir avec les familles
- Organiser des forums dans toute la paroisse.  
(forum des associations)